



LYCÉE ARTHUR RIMBAUD

PROJET

ASSOCIATION SPORTIVE



# PLAN DEPARTEMENTAL 93 2020-2024



## ACCESSIBILITE

Permettre à un maximum d'élèves d'accéder à des pratiques sportives et artistiques ainsi qu'à la vie associative

Poursuivre le plan de féminisation  
(Le public le moins présent)



## INNOVATION

Proposer des activités et des calendriers prenant en compte les besoins et les attentes des élèves en terme d'offre, de formes de pratique et de responsabilisation.

Valoriser les projets innovants et les expérimentations

Renforcer la communication à l'aide de supports et outils pertinents



## RESPONSABILITE

Favoriser l'accès aux responsabilités des élèves, au sein de l'AS, de l'UNSS et de la société civile

Promouvoir une pratique sportive vectrice de santé et de bien-être



## EDUCATION

Pour un sport scolaire révélateur de talents, au service de la réussite de tous, porteur des valeurs de l'école et de l'olympisme au service de la mise en œuvre des politiques publiques

# LE PROJET AS LYCÉE ARTHUR RIMBAUD

Le projet d'AS du Lycée Arthur Rimbaud fait partie intégrante du projet d'EPS. Il est un levier pour les enseignants d'EPS afin de concourir à l'atteinte des objectifs éducatifs du projet d'établissement et d'EPS.



L'AS est avant tout un lieu pour les élèves, l'objectif est qu'ils s'y sentent bien. Par ce biais, nous pensons qu'il peut être un atout contre le **décrochage scolaire** en donnant envie aux élèves de rester au lycée, de participer à la vie du lycée, créer chez eux un "**sentiment d'appartenance**".



Découvrir de nouvelles activités, de nouvelles modalités de pratique, telle que les compétitions UNSS entre établissements / les rencontres "plaisir"/ Sorties pour des événements sportifs



L'AS doit être accessible à l'ensemble des élèves, filles ou garçons mais aussi selon la contrainte économique, au travers d'un coût des licences adapté au contexte scolaire. (5euros)



Faire rentrer les élèves dans une démarche associative. Comprendre le fonctionnement d'une association, participer à sa gestion.

# OBJECTIFS DU PROJET D'AS ET PISTES DE REFLEXIONS

## 1 ADHESIONS



Augmenter le nombre de participants à l'association sportive

- Les élèves semblent intéressés mais ne s'inscrivent pas à l'association sportive du lycée.
- Forte affluence aux portes ouvertes, mais très peu d'inscriptions.

### Augmenter le % de licenciés

Adapter les activités aux envies des élèves.

Matches Football/Basket

Proposer des modalités de pratique variées  
Compétition / Loisir / Santé  
Formule Compétiteur / Plaisir

### Augmenter le taux de participation à plusieurs activités

Inciter les inscrits à venir tester d'autres activités.

Opérations Portes Ouvertes

Proposer une formule permettant le cumul des activités.  
Créer un lien avec la MDL

### Augmenter le taux de participation des filles

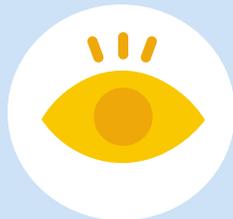
Proposer des activités proches de leurs attentes.

Préparation Physique

Créer des événements ou chaque licenciés peut inviter une "amie"  
Événement "la Lycéenne" ou "Invitation 1 semaine"

2

## VISIBILITE



Améliorer la communication sur les actions de l'AS, à l'intérieur mais aussi à l'extérieur du lycée.

- Un nombre d'élève méconnaissent l'AS.
- Certains ne voient pas trop comment/quand/pourquoi y participer

### Expérimenter les activités de l'AS

Organiser une journée "porte ouverte" ou "fête de l'AS" sur une semaine

La 1<sup>ère</sup> semaine de cours, sur les cours d'EPS

Proposer une sortie sportive pour les premiers inscrits.

Pour initier une inscription rapide.

### Donner de la visibilité aux activités proposées

Créer des supports de communication

Un tableau AS

Une application mobile

Page FaceBook ou Instagram

Publier le calendrier des rencontres / activités annuels

### Augmenter le côté attrayant l'AS.

Participer à des moments forts

Olympiades de l'AS

Événements UNSS

Zumba / Course dans Paris

La Lycéenne MAIF Run

Porte de la Vilette Paris



# BILAN - 2020/2021

## CONSTATS

### Inscriptions

8 inscriptions 7 filles et 1 garçon

### Affluence

Plus de présence le Jeudi (2h)

### Intérêt Sportif

Grand intérêt pour le football et Fitness

### Fréquentation

Enormement d'élèves lorsque c'était gratuit, plus personne au moment du paiement

- 22 élèves pré-inscrits

### Escalade

Très peu d'élève sont venus expérimenter cette nouvelle activité.

### Créneau Lundi 17h-18h

Très peu d'élève sur ce créneau horaire

## PROPOSITIONS

Proposer une sortie sportive pour inciter les élèves à s'inscrire rapidement.

Libérer le créneau du Jeudi pour avoir deux enseignants présents. (Destouches / Menozzi)

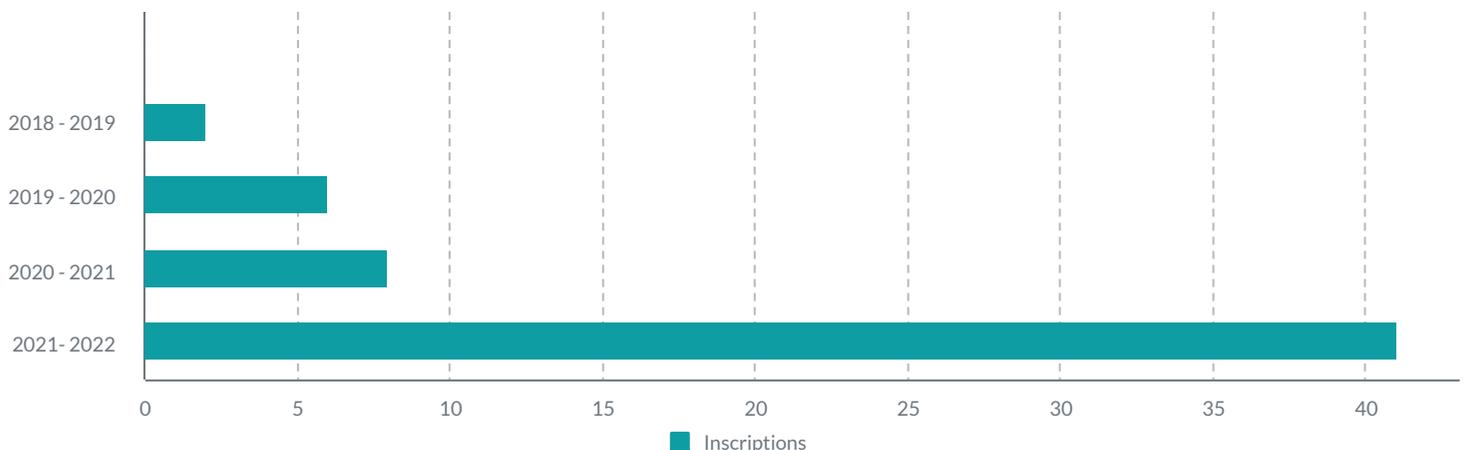
Beaucoup d'élèves sont intéressés par l'activité Football. Proposer cette activité sous forme de championnat inter-classe

Réduire le prix de l'inscription ?  
Proposer différentes formules d'inscription (Licence Plaisir Mono-activité)

Une activité peu connue, insister sur la communication. Présenter lors des olympiades ...  
Lien EPS - Entraînement ?

Proposer une autre activité sur ce creneau (badminton, gym, renforcement musculaire)  
Proposer un creneau accessible au personnel du lycée

## EVOLUTION DES INSCRIPTIONS



2021- 2022

41 inscriptions - 17 filles et 24 garçons

# FORMULES D'INSCRIPTION

Pour répondre aux attentes des élèves mais aussi dans un soucis de baisser les coûts de cõtisation, nous souhaitons développer deux formules d'inscription.

## 1 Multi-Activités

- Accès à toutes les activités
- Accès aux compétitions et sorties UNSS
  - Courses / Tournois
  - Événements (Zumba ...)
  - Accès MDL ?
- Prix 15 euros

## 2 Championnat

- Accès unique au championnat
- Prix Réduit 5 euros par élèves (Equipes de 5)

# CHAMPIONNAT

\*Après sondage auprès des élèves : Constat d'un grand intérêt

L'objectif est de créer un championnat de football interne à l'établissement, sous forme de compétition inter-classe (Soucis logistique avec les PFMP), en proposant une Licence AS moins cher "5euros par élève".

- Rencontres tous les JEUDI de 12h à 14h, les équipes sont convoquées.

- Création d'un média de communication pour structurer le championnat : **Une Application Mobile**  
L'objectif est que les élèves puissent suivre les résultats en direct ainsi que le classement.

### L'application Mobile : Créé via " GLIDEAPP "

- Application utilisée par l'inspection EPS de créteil donc RGPD

- Création et Gestion de l'application par l'équipe d'enseignant EPS

- Application qui se télécharge via un QR code  
Pas besoin de compte pour les élèves

- Tous support Android/IOS

